

Les fondamentaux du développement d'applications Windows Store en utilisant HTML5 et JavaScript (70-481) préparation à l'examen



SII-389 5 Jours (35 Heures)

Description

Ce cours vous apprendra à développer des applications Windows Store avec HTML5 et JavaScript. Vous verrez comment créer des interfaces utilisateurs, présenter les données ainsi que mettre en oeuvre la navigation dans les applications. Ce stage couvre tous les sujets nécessaires pour préparer l'examen Microsoft 70-481.

À qui s'adresse cette formation ?

Pour qui

Développeurs d'applications.

Prérequis

Aucune

Les objectifs de la formation

- Apprendre à développer des applications Windows Store avec HTML5 et JavaScript
- Savoir créer des interfaces utilisateurs
- Apprendre à mettre en oeuvre la navigation dans les applications

Programme de la formation

La gestion des fichiers et des processus

- Les fichiers dans Windows Store Apps.
- Les flux dans les applications Windows Store.
- Les composants graphiques pour les fichiers.
- Gérer le cycle de vie des applications.
- Activer les applications.
- Les tâches d'arrière-plan.
- Travaux pratiques Exemple de cycle de vie d'une application.

Accès aux données et déploiement

- Politique d'accès aux données.
- Évaluer les stratégies d'accès aux données.
- Les données à distance.
- Les événements de pointeur et les mouvements.
- Déployer les Apps dans le Windows Store.
- Le manifeste d'une application.
- Certifier une application Windows Store.
- Travaux pratiques Exemple de mise en oeuvre d'événements de la souris et de mouvement.

La plateforme de développement

- Windows 8.
- 1 et Windows Store Apps.
- L'interface utilisateur.
- Le système WinRT et les différents langages.

Conception d'applications

- Les motifs de conception MVVM.
- Les applications à page unique.
- Le modèle de conception MVVM.
- La bibliothèque WinJS.
- Les APIs WinJS.
- Travaux pratiques Exemple d'utilisation de la bibliothèque WinJS.

La mise en page

- Mettre en page les applications.
- Les contrôles de mise en page.
- Implémentation des modèles et contrôles WinJS.
- Le contrôle AppBar.
- Comment présenter les données ? Les contrôles de présentation de données.
- Le contrôle ListView.
- Travaux pratiques Exemple de mise en page d'une application.
- Utilisation des contrôles de présentation des données.

Les notifications utilisateurs

- Les outils pour notifier les utilisateurs.
- Le "tile", les "live tiles".
- Les "tiles" secondaires et les notifications de "tiles".
- Que sont les notifications "toast" ? Travaux pratiques Exemple de mise en place les notifications utilisateurs.

La gestion des fichiers et des processus

- Les fichiers dans Windows Store Apps.
- Les flux dans les applications Windows Store.
- Les composants graphiques pour les fichiers.
- Gérer le cycle de vie des applications.
- Activer les applications.
- Les tâches d'arrière-plan.
- Travaux pratiques Exemple de cycle de vie d'une application.

La navigation dans les applications

- Concevoir la navigation dans les applications Windows Store.
- Comment implémenter la navigation dans les applications ? Utilisation du "Semantic Zoom".
- Travaux pratiques Mettre en oeuvre la "Semantic Zoom".

Les contrats Windows 8.1

- Les concepts des charmes et des contrats.
- Le contrat de recherche et de partage.
- Les paramètres des applications.
- Travaux pratiques Implémenter un contrat de recherche.

Accès aux données et déploiement

- Politique d'accès aux données.
- Évaluer les stratégies d'accès aux données.
- Les données à distance.
- Les événements de pointeur et les mouvements.
- Déployer les Apps dans le Windows Store.
- Le manifeste d'une application.
- Certifier une application Windows Store.
- Travaux pratiques Exemple de mise en oeuvre d'événements de la souris et de mouvement.