

Flex et ActionScript 3.0, programmation d'interfaces Web



SII-126 4 Jours (28 Heures)

Description

Vous apprendrez dans ce cours à développer des applications internet riches (RIA) à partir de la plateforme Flex. Vous découvrirez son modèle de programmation basé sur MXML et Actionscript 3.0. Vous développerez des interfaces graphiques interactives utilisant des données XML et des services Web.

À qui s'adresse cette formation ?

Pour qui

Cette formation pratique s'adresse aux développeurs de sites, informaticiens, designers.

Prérequis

Aucun

Les objectifs de la formation

Programme de la formation

Présentation de Flex 4

- Présentation de Flex builder.
- Intégration dans une architecture J2EE ou .
- Net.
- Le lecteur Flash 10.
- Concept DisplayObject.
- Présentation d'Adobe Catalyst pour le design Flex.
- Travaux pratiques Création d'un projet et mise en oeuvre du débogueur.

Le langage Actionscript 3.0

- Rappels XML : modèle, schéma de validation.
- Spécificités Actionscript 3.
- 0 et EcmaScript XML (E4X).
- Variables et opérateurs.
- Création de package et de classes.
- Travaux pratiques Prise en main Actionscript 3.
- 0.

Langage MXML

- Structure d'une application Flex : blocs script, Model.
- La gestion des événements : propagation, trois phases.
- Travaux pratiques Programmation d'événements : clic sur un bouton, changement d'état.

Les contrôles et les conteneurs

- Architecture des composants graphiques.
- Propriétés spatiales, styles, paramétrages, ViewState.
- Les conteneurs ApplicationControlBar, TitleWindow.
- Les composants moduleLoader et Repeater.
- Les contrôles de navigation List, LinkButton, PopUpButton, PopUpMenuButton.
- Les conteneurs de navigation Accordion, ViewStack.
- Travaux pratiques Création de boutons multi-états, datagrid personnalisés.
- Construction dynamique de zones graphiques à partir de Repeater.
- Mise en oeuvre de barres de menus, onglets, boutons dynamiques vers le Web.

Les formulaires

- Composants de saisie : texte, boutons radio, menus.
- Contrôles de saisie : dateFormator.
- Envoi du formulaire.
- Travaux pratiques Création de formulaires de login, contrôles de saisie de fiches produits.

Styles

- Design des composants : thèmes, styles, fonts.
- Effets et transitions : rotation, séquence, parallèle.
- Construction graphique avec Adobe Catalyst.
- Travaux pratiques Mise en pratique de multiples effets.

Accès aux données

- Accès aux Web services.
- Echanges RPC et Soap.
- Le gestionnaire de données sous Flex4.
- Travaux pratiques Appel de service Web, appel d'URL, création de ShareObject.

Graphiques

- Mise en oeuvre de graphismes : pie, plot, bar, line,.
- Raccordement entre données et graphismes.
- Travaux pratiques Création de graphiques.