

## Sencha Touch 2, développer des applications mobiles multiplateformes



SII-404 3 Jours (21 Heures)

### Description

Ce stage vous permettra de prendre en main la bibliothèque Sencha Touch 2 permettant de concevoir des applications mobiles cross-platform. Vous installerez Sencha Touch et son environnement, mettez en oeuvre ses composants graphiques, créez vos propres composants, élaborerez vos thèmes et gérerez vos données.

### À qui s'adresse cette formation ?

#### Pour qui

Développeurs et chefs de projets.

#### Prérequis

Avoir une première expérience dans le développement mobile (Javascript, HTML, CSS, XML, ...).

### Les objectifs de la formation

- Maîtriser les concepts fondamentaux de Sencha Touch 2
- Développer des applications mobiles riches avec Sencha Touch 2
- Packager une application Sencha Touch 2 dans une application native

### Programme de la formation

Présentation du framework

- Vue d'ensemble du framework Sencha Touch.
- L'environnement : Sencha Cmd.
- Exécuter et Débugger une application.
- État des lieux des solutions de Test.
- Documentation.
- Structure d'une application Sencha Touch, le modèle MVC.
- Responsive Design vs Adaptive Design.
- Travaux pratiques Installation de Sencha Touch et de son environnement.
- Création d'un espace de travail.
- Création du squelette d'une application MVC avec Sencha Cmd.

## Concepts fondamentaux

- Instanciation d'un objet : procédurale vs déclarative, Ext.
- create() vs new.
- La gestion du DOM.
- Les éléments de base : composants, conteneurs et événements.
- Le système de classes.
- Les objets "Toolbars" et "Button".
- Comprendre les "Layouts".
- Les fenêtres.
- Travaux pratiques Créer des composants personnalisés.
- Créer des boutons et des fenêtres.

## Le modèle MVC

- Concepts du modèle.
- Le Contrôleur.
- Les dépendances : requires, controllers, views, models et stores.
- Références aux composants : ComponentQuery.
- Envoi d'événements personnalisés.
- Travaux pratiques Définition et utilisation d'un Contrôleur.
- Envoi d'événements personnalisés.

## Gestion des données

- L'ensemble des données : Models, Proxies, Stores.
- Envoi et réception de données : requêtes et réponses HTTP, Ajax/JsonP.
- Travaux pratiques Gérer les données.

## Composants graphiques orientés données

- Liste : le composant Ext.
- List, XTemplate.
- Vue de navigation : Ext.
- NavigationView, bouton retour.
- Les Arbres : noeud racine/enfants, TreeStore, Proxy.
- Formulaires : l'objet de soumission, les champs, mise en page, soumission, validation, chargement.
- Travaux pratiques Mise en place de liste, vue de navigation d'arbres et de formulaires.

## Thèmes

- Thèmes par défaut.
- Créer des thèmes personnalisés.
- Modifier les CSS et les thèmes avec Sass et Compass.
- Travaux pratiques Modifier le thème de l'application.

## Utilisation des API natives

- Les applications hybrides : Build de l'application pour iOS, Android.
- API natives : Camera, notification, gyroscope.
- Travaux pratiques Utilisation de l'API Device.