

Mise en oeuvre de tests pour les applications mobiles



DPIC-78 2 Jours (14 Heures)



Description

Développer une application mobile nécessite, de vérifier sa robustesse et sa fiabilité, de s'assurer de la conformité de l'interface et de l'ergonomie par rapport aux besoins. Ce stage vous présentera une démarche complète de test, ainsi que les outils adaptés aux tests dans chaque environnement.

À qui s'adresse cette formation ?

Pour qui

Professionnels du test qui souhaitent créer et capitaliser autour d'un référentiel de Test. Cette formation concerne aussi bien les acteurs Maîtrise d'oeuvre que Maîtrise d'Ouvrage.

Prérequis

Aucun

Les objectifs de la formation

- Appréhender les différents types d'application mobile et les environnements techniques associés
- Définir une stratégie de test d'application mobile
- Mettre en place des dispositifs de tests spécifiques pour Android ou pour Apple
- Mettre en oeuvre des tests génériques sur la partie Portable
- Manipuler des utilitaires spécifiques de tests techniques (mémoire, stress test)
- Organiser des campagnes de test fonctionnel sur applications mobiles

Programme de la formation

Concepts du test d'applications Mobile dans l'ISTQB®

- Qu'est-ce qu'une application mobile ? Types de Test Logiciel.
- Cycles de développement et de tests des applications Mobiles.
- Campagnes spécifiques.
- Notion de Vérification et Validation (V&V).
- Spécification de cas de tests.

Vue d'ensemble des applications Mobile

- Architecture technologique.
- Principaux types d'application mobile.
- Vue d'ensemble sur le test de portable.
- Ergonomie, Attractivité, Sécurité, Conformité.

Définir une stratégie de test

- Gestion du risque.
- Déterminer l'effort de test.
- Déterminer les plateformes de test.
- Démonstration Simulateur pour applications Web comme iphoney.

Test d'applications Androïd

- Caractéristiques des OS Androïd.
- Introduction à DDMS et DDME.
- Critères de tests spécifiques Androïd.
- Approche et techniques du test d'applications Androïd.
- Choisir un dispositif de test avec émulateurs.
- Capturer les logs pour analyser les résultats.
- Exercice: Mise en place de tests et analyse.

Test d'application Apple

- Caractéristiques des OS Apple.
- Notions sur l'installation d'application, processus de soumission.
- Critères de tests spécifiques à Apple.
- Approche et techniques du test d'applications Apple.
- Choisir un dispositif de test avec émulateurs.
- Exercice: Mise en place de dispositifs de tests génériques "Apple".

Tests génériques sur la partie Portable

- Test de régression OS, de liaison, de liaisons avec applications mobiles (Facebook).
- Test de consommation de batterie.
- Test traitement d'appel, SMS, échanges.
- Test d'utilisation de la mémoire.
- Stress Test.

Utilitaires de test d'applications Mobiles

- Outils de capture d'écran et de mesure d'utilisation de mémoire.
- Explorateurs de fichiers.
- Outils de test de stress.
- Collecteurs de log.
- Exercice: Mise en oeuvre d'outils de tests d'applications mobiles.

Synthèse pour la MOA

- Campagnes de test.
- Priorisation de l'effort de tests.
- Spécifier les campagnes de test.
- Exécuter les campagnes dans les différentes conditions de confort et de couverture réseau.
- Tests sur terminaux physiques vs. émulateurs.
- Logistique : constitution et gestion d'une flotte de terminaux mobiles, et des abonnements GSM associés.
- Utiliser une plateforme spécialisée Test externe.